TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

魔神封印の伝説

取扱説明書

SHVC-AD9J-JPN

⚠ 警　告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合はゲームをする前に医師に相談してください。

⚠ 注　意

健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時は、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして１時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。



ようこそ「ダンクエスト」の世界へ!「ダンクエスト」は、あなたが主人公となって、モンスターを倒しながらクエストを達成していく、アクション・ロールプレイングです。冒険を始めるにあたり、この取扱説明書をよく読み、正しい操作を行ってください。また、この取扱説明書は大切に保管してください。

CONTENTS

プロローグ

～暗黒の世紀～

いずこよりか現れし、破壊の魔神。
その強大な力をふるいて、
およそ百年の長きにわたり、人の世に多くの災いをなす。

ひとりの若き勇者イージス。
魔神を倒すべく修羅の道に身を投じ、
永き旅の果てにラスター島にて、ついに魔神を封印せしめ、
暗黒の世紀を終局に導きたり。

それより数百年の後・・・・。



封印の地、ラスター島に位置せし
マルキーズ王国にて、
魔神復活の予兆とおぼしき怪事、数多く起これり。
時の王、マルキーズ7世、
勇者たりうる人物を探し出し、
魔神復活に備えんがため、多くのつわもの達を、王城につどわす。
だが、そのつわもの達も、
ことごとく、志 半ばにて倒れん・・・・。

そして、またひとり・・・・
マルキーズ7世に召され、
王城へ向かわんとする若者ありき・・・・。

封印の伝説

ゲームの始め方

カセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、電源を入れるとタイトル画面が現れます。タイトル画面でスタートボタンを押すとロード画面に移ります。



ロード画面



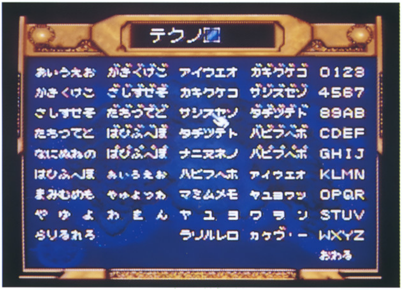
★始めから冒険をする

「ニューファイル」を選んでBボタン

★冒険の続きから始める

前回セーブしたファイルを選んでBボタン

ネームエントリー



「ニューファイル」を選ぶと、名前の入力画面になります。

- ●**十字キー**……カーソルが移動します。
- ●**Bボタン**……十字キーで選んだ文字を入力します。
- ●**Yボタン**……最後に入力した文字を取り消します。

入力が終了したら、「おわる」にカーソルを合わせ、STARTボタンを押してください。

※ 1文字も入力されていない状態では、ゲームを始めることはできません。

操作方法

基本操作

- ●十字キー………主人公やカーソルを動かす時に使います。
- ●Bボタン………決定する時に使います。
- ●Yボタン………キャンセルや画面を元に戻す時に使います。

町、城での操作

- ●十字キー………主人公が押した方向に移動します。
- ●Bボタン………正面にいる人に話しかけます。また、何か怪しいものがある時は調べます。
- ●Yボタン………同時に十字キーを押すと通常の2倍の速さでダッシュします。
- ●Xボタン………使いません。
- ●Aボタン………使いません。
- ●SELECT……ステータス画面を開きます。
  （ステータス画面の説明はP10です）
- ●START………一時停止します。もう一度押すと解除。
- ●L・Rボタン…使いません。

冒険中の操作

- ●十字キー………主人公が押した方向に移動します。
- ●Bボタン………怪しいものがある時は調べます。
  それ以外の時は剣を振ります。
- ●Yボタン………同時に十字キーを押すと通常の2倍の速さでダッシュします。
- ●Xボタン………装備しているアイテムを使用します。
- ●Aボタン………同時に十字キーを押すとその場で方向を変えます(ターン)。
- ●SELECT……ステータス画面を開きます。
- ●START………一時停止します。もう一度押すと解除。
- ●L・Rボタン…使用しません。

会話・メッセージ時の操作

●「▼」がメッセージウィンドー右下で点滅している時。

BまたはYボタンを押すと続きのメッセージが表示されます。

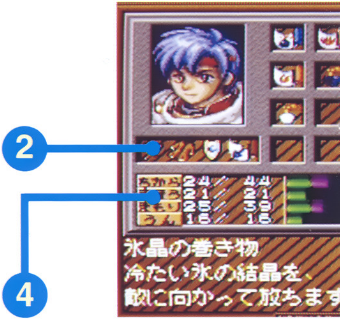
●「▼̲」がメッセージウィンドー右下で点滅している時。

BまたはYボタンを押すとメッセージが終了します。

●「はい」「いいえ」の選択肢があるとき。

- ●十字キー………カーソルが移動します。
- ●Bボタン………項目を決定します。
- ●Yボタン………カーソルの位置に関係なく「いいえ」を選んだことになります。

ステータス画面の見方



1 アイテム

装備していない所持品が表示されます。
武器、鎧、盾は1つの枠の中に1つしか持てません。同じものを複数持つ場合には、その数分の枠が必要になります。それ以外の薬や巻き物などは、1つの枠の中に255個まで持つことができますが、別の枠に同じ道具を持つことはできません。

2 装備品

装備しているアイテムが、左から武器、鎧、盾、その他の道具の順に表示されます。ここに装備したいアイテムを置けば、装備を変えることができます。



3 コマンドスイッチ

8つのコマンドが表示されています。
それぞれのコマンドにカーソルを合わせ、Bボタンでコマンドスイッチを押します。「つかう」、「すてる」は、スイッチを押してからアイテムを選んでください。
残りのスイッチは、Bボタンを押すとそれぞれ別の画面に切り替わります。（コマンドの内容はP12～をご覧下さい）

4 能力値

プレイヤーの現在の能力値が表示されます。
左側の数字と緑色の棒グラフは、プレイヤー自身の能力値を表し、紫色の棒グラフが、装備品の能力値の合計を表しています。右側の数字は装備した状態、すなわち現在のプレイヤーの能力値を表しています。

コマンドスイッチについて

★ つかう＜アイテムを使います。＞

「つかう」に合わせてBボタンを押し、使いたいアイテムにカーソルを合わせBボタンで決定します。自動的にゲーム画面に戻り、即、効果を発揮しますが、町、城にいる時は使えません。

★ すてる＜アイテムを捨てます。＞

「すてる」に合わせてBボタンを押し、捨てたいアイテムにカーソルを合わせBボタンで決定します。

Yボタンを押してキャンセルをするまでは、いくつでも捨てることができます。

★ モンスター＜魔物別の経験値を見ることができます。＞



いままで戦ってきたモンスターが一覧画面で表示されます。カーソルを合わせると、モンスターの名前、能力値、モンスターに対する経験値が表示されます。実際の戦闘においては、モンスターに対する経験値や、そのモンスターの属性と装備品の相性によってダメージが変わってきます。右端のアイコンをクリックすると元の画面にもどります。

★おたから＜持っているお宝を見ることができます。＞



お宝とは、冒険中に発生するイベントで手に入れる重要なアイテムのことをいいます。通常アイテムと違い、装備したり使ったりすることはおろか、売ることも捨てることもできません。
カーソルを合わせると、お宝の簡単な説明が表示されます。
Yボタンを押すと、元の画面に戻ります。

★のうりょく＜能力値を振り分けることができます。＞

レベルアップやアイテムを使って手に入れた能力値は、いつでも自由に振り分けることができます。
剣を使う時は「攻撃力」を、魔法を使う時には「魔法力」を上げることができるのです。

- **十字キー上下**→カーソルの移動。
- **十字キー左**→カーソル位置の能力値が減って「うん」が増える。
- **十字キー右**→カーソル位置の能力値が増えて「うん」が減る。

プレイヤーの4つの能力は、それぞれ99が上限なので、100以上にはできません。また、初期値（ゲーム開始時に定められた能力値）が下限になっていますので、初期値以下には設定できません。（ゲームを開始してすぐの、経験値の浅い状態では振り分けられません。）
ゲームスタート時の能力値は、合計60～100までの範囲内でランダムに決定され、能力値の合計が160を超えることはありません。

★カスタム<ボタン操作の機能を変更することができます。>



カスタム画面では、SELECTボタン以外のボタン機能を変更することができます。
変更したいボタンにカーソルを合わせ、Bボタンを押すと機能が変わります。設定が終了したら「決定」に合わせ、Bボタンを押すと、各ボタンの機能を変更して、元の画面に戻ります。
中止する時は「中止」を選んでください。
また、ゲーム開始時の状態に戻すときは「初期化」を選んでください。
変更できるボタンは、「アクション」、「魔法」、「ターン」、「ダッシュ」です。Bボタンの「決定」とYボタンの「キャンセル」の機能は変更できません。

★ロード＜前にプレイしたデータを呼び出します。＞

ロードしたいファイルを十字キー上下で選んでBボタンを押してください。始めからやり直す時は、「ニューファイル」を選んでください。ニューファイルを選ぶと、名前入力画面に移ります。

★セーブ＜冒険を途中でやめたい時、データを保存します。＞



セーブしたいファイルを選んでBボタンを押してください。
「セーブしますか」で「はい」を選ぶと、「セーブしました」というメッセージが表示されます。

これでセーブ完了です。
既にセーブしてあるファイルに再びセーブすると、前のデータは消えてしまいます。



アイテムについて

武器、鎧、盾にはスキル(熟練度)が設定されています。
武器屋で売っているものはスキルが50%で、使いこむことで本来の力を発揮するようになります。
通常、スキルは100%を越えることはありませんが、迷宮内には100%を超えるものもあるというウワサもあります。
また、特定の属性のモンスターに対して、相性を持っている武器、防具もあります。

武器

タガー	最も安価で手軽な武器。
レイピア	細身の突き剣。 軽いので扱いやすいのが特徴。
シミター	曲がった刀身を持つ片刀剣。 王国の警備隊が携帯。
ロングソード	一般的な両刀剣。騎士が好んで使用。
ブロードソード	ロングソードよりも大ぶりな両刀剣。 土の属性を持つモンスターに有効。
グラディウス	一見すると単なる短剣だが、攻撃力はブロードソード並み。 水の属性を持つモンスターに有効。
シャープソード	鋭く尖った突き剣。 火の属性を持つモンスターに有効。
フォールチョン	シミターよりも大ぶりな片刀剣。 風の属性を持つモンスターに有効。

鎧

戦士の服	戦士が平時に着用。軽くて動きやすい。
皮の鎧	なめし皮で造られた鎧。値段は安いが割と丈夫。
鎖かたびら	鎖をつなぎ合わせた銅鎧。突き攻撃に弱い。
プレートメイル	合金の板で造られた銅鎧。土の属性を持つモンスターに対して高い防御力を発揮。
こうらの鎧	固いこうらで造られた鎧。水の属性を持つモンスターに対して、高い防御力を発揮。
ハードプレート	非常に固い合金で造られた全身鎧です。火の属性を持つモンスターに対して高い防御力を発揮。



盾

皮の盾	木の皮になめした皮を張りつけて造った盾。
バックラー	金属性の小型の盾だが、そこそこの防御力。
デラムシールド	不思議な金属デラムサイトで造られた盾。 土の属性を持つモンスターに対して有効。
ライトシールド	大きさの割には軽く、扱いやすい。 水の属性を持つモンスターに対して有効。
ラージシールド	大振りの盾。 火の属性を持つモンスターに対して有効。

★武器・鎧・盾は、まだまだ強力なものがたくさんあります。どこにあるか、探してみてください。きっと冒険を進める上で役立つでしょう。

カギ

宝箱のカギ	宝箱にかかっているカギを開ける。

〈注〉迷宮内の宝箱には、カギのかかっているものと、かかっていないものがあります。

巻き物

爆裂の巻き物	爆裂の魔法を封じ込めた巻き物。4方向に強烈な炎を放つ。
掘削の巻き物	掘削の魔法を封じ込めた巻き物。床に穴を掘れる。
火球の巻き物	巨大な炎を敵に向かって放つ。
水泡の巻き物	強い酸性の液体を敵に向かって放つ。
火炎の巻き物	巨大性の液体を敵に向かって放つ。
氷晶の巻き物	冷たい氷の結晶を敵に向かって放つ。
投石の巻き物	固い石を敵に投げつける。
黒煙の巻き物	強い毒性の煙りが敵を包む。
竜巻の巻き物	激しい竜巻が、敵を包む。
来電の巻き物	電気の球を、敵に向かって投げつける。

〈注〉巻き物から出る魔法は、防御力無視でダメージを与えられますので、カタイ敵にはとても有効です。

脱出アイテム

メビウスの輪	一瞬にして迷宮の外に脱出できる。

宝石

土の宝石
土の属性を持つモンスターの攻撃を吸収できるようになる。効果は一定時間内。

水の宝石
水の属性を持つモンスターの攻撃を吸収できるようになる。効果は一定時間内。

火の宝石
火の属性を持つモンスターの攻撃を吸収できるようになる。効果は一定時間内。

風の宝石
風の属性を持つモンスターの攻撃を吸収できるようになる。効果は一定時間内。

香水

黒い香水
危険な香りに包まれて、モンスターが寄ってくる。効かない敵もいる。
効果は一定時間内。

白い香水
さわやかな香りに包まれて、モンスターを寄せつけない。効かない敵もいる。
効果は一定時間内。

青い香水
怪しい香りが辺りを包み、モンスターを麻痺させる。効かない敵もいる。
効果は一定時間内。

赤い香水
かぐわしい香りに包まれ、かくされたワナが見えるようになる。

薬

ポーション	HPを50ポイントだけ回復する。HPが最大の時に使用すると、ドーピングの効果を発揮する。
エリクサー	HPを全快させる。気絶時に持っていると、自動回復する。ポーションと同じくドーピングの効果もある。
キュアドリンク	ワナやモンスターからの攻撃で毒を受けると、HPが徐々に減る。体に回った毒を消す。
パワードリンク	一定の時間、HPが自動回復する。

果実

おいしい果実	モンスターが好んで食べる果実。モンスターの動きを止めることができる。
禁断の果実	食べると無敵（会心の一撃と回避の確立が100％）になる。
変身の果実	食べるとおサルさんに変身する。
浮遊の果実	食べると体が浮き上がり、ワナにかからなくなる。

〈注〉香水・宝石・果実などによる特殊な効果は、複数の効果が重なることはありません。

特殊な状態について

毒

ワナやモンスターからの攻撃で、毒に侵されることがあります。毒に侵されると、一定歩数歩くごとにHPが1づつ減っていきます。
また、無敵・浮遊・おサルさんなど、特殊な状態も打ち消されてしまいます。ただし、死ぬことはありません。





無敵

敵を攻撃するときは、100％の確率で会心の一撃ができます。さらに敵から受ける攻撃を、100％の確率で回避することができます。

おサルさん

おサルさんに変身すると敵から攻撃を受けないですみますが、攻撃もできなくなってしまいます。
さらに、野性のカンでワナを回避できますが、おサルさんなので道具を使えません。

浮遊

体が浮き上がるので、ワナにかからなくなります。

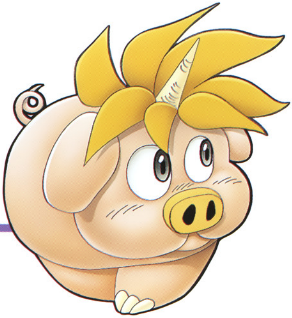


モンスターについて

迷宮のモンスターは特別なものを除いて、すべてジョネレーターから出現します。モンスターの多くは、封印されている魔神から発せられる邪気のために、狂暴化していると思われます。
モンスターには、土・水・火・風・無属性の合計 5 種類の属性があります。カシスの大坑道には土の属性を持つモンスターが、氷の神殿には水の属性を持つモンスターが、溶岩窟には火の属性を持つモンスターが、風の塔には風の属性を持つモンスターが多いようです。



巨大ナマズ



ブタコーン

モンスター別経験値について



ハイウィザード

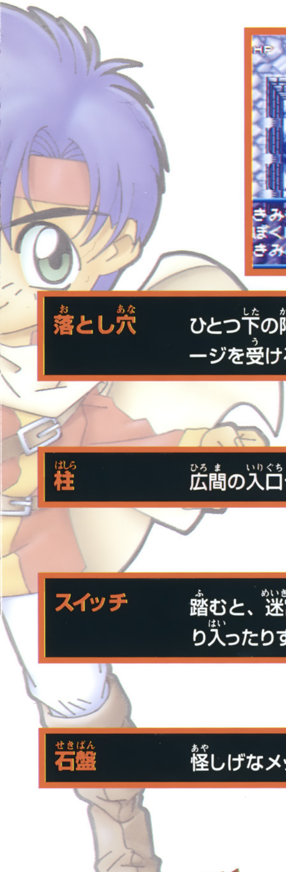
「ダンクエスト」では、経験値は個々のモンスターごとに設定されていて、これを「モンスター別経験値」といいます。
例えば、ポリドック（モンスター）を倒して得た経験は、ポリドックと戦うときだけ有効で、トロル（モンスター）と戦う時には役立ちません。つまり、何回も戦ったことのあるモンスターは楽に倒すことができても、初めて戦うモンスターやあまり戦ったことのないモンスターは、強敵になってしまうということです。これが「モンスター別経験値」の特徴です。
ある特定のモンスターに対する経験値が32ポイント増えるごとに、そのモンスターへの攻撃力と防御力が少しづつ上昇していきます。経験値が最大の255に達したときの攻撃力と防御力は、経験値が0の時に比べて1.5倍になります。
すべてのモンスターの「モンスター別経験値」を持っていれば、迷宮内で怖いものはありません。

迷宮内の仕掛けについて

迷宮内の仕掛けには、冒険の障害となるもの、冒険の助けになるものなどがあります。その中の一部を紹介しましょう。



ワープゾーン	上に乗ると、その階の違う場所へワープする。
回復の泉	飲むとHPが最大値まで回復する。
毒の泉	飲むと毒を受けてしまう。
トゲの床	上に乗ると、鋭いトゲが飛び出し、最大30のダメージを受ける。





落とし穴	ひとつ下の階に落とされ、最大30のダメージを受ける。
柱	広間の入口や通路などをふさいでしまう。
スイッチ	踏むと、迷宮内のある柱が、床から出たり入ったりする。
石盤	怪しげなメッセージが書いてある。

登場(とうじょう)キャラクター

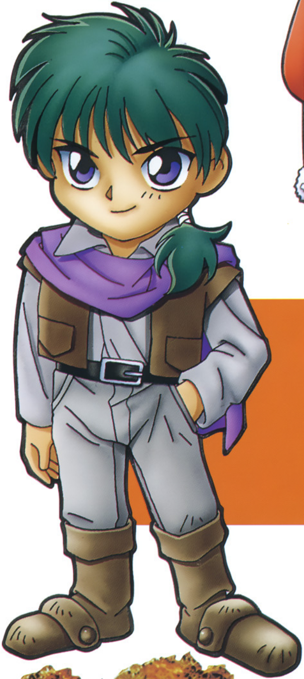
主人公(しゅじんこう)



おうさま
王様



ぼうけん か
冒険家「ニック」





盲目の戦士「デビッド」



将軍の息子「エディ」



おてんば娘「ローズ」

●テレホンサービス●

ゲーム新着情報やイベント情報など、テクノスジャパンに関するいろんなことが聞けちゃうよ！中には雑誌にも載っていない情報もあるんだ！どんどん利用してお得な情報を手に入れよう！

☎03-5343-5605

（注）この電話では、ゲーム内容等の質問は受け付けておりません。
電話番号はお間違えのないように！





〈使用上のお願い〉

1)ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

3)端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

4)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

5)カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

SHVC-AD9J-JPN

保 証 書

保証期間内に取扱説明書の注意書にしたがって、
正常な状態で使用していて故障した場合には、
本記載内容に基づき無料修理します。
本書は日本国内においてのみ有効です。

保証修理申込書

品名	ダンクエスト	
お客様	お名前	
	ご住所　〒	
	お電話	— —
販売店	所在地	
	店名	印
お買い上げ日	年　月　日	

※故障状況を別紙にお書き添え下さい。

保証規定

（1）保証期間は下記の通りとさせていただきます。

イ．必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合はお買い上げ日から6カ月間。

ロ．上記以外の場合は、発売日から6カ月間。

（2）故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。

（3）修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金その他の費用は、お客様のご負担となります。郵送に際しては、適切な梱包の上、紛失など防ぐため簡易書留をご利用ください。

郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。

（4）保証期間内でも次のような場合は有料保証となります。

イ．誤用、乱用および乱暴や不注意な取り扱いによる故障。

ロ．火災、地震、風水害、落雷その他の天災

地変、公害や異常電圧による故障または損傷。

ハ．無理な改造や不当な修理による故障または損傷。

ニ．使用中に生じたキズや衝撃、落下等による故障、損傷。

ホ．本品と直接関係ないものが原因となって発生した故障。

ヘ．保証修理申込書のご提示がない場合。

(5) 本書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

●この保証書は本書に明示した期間、条件のもとに無料修理をお約束するものです。したがって、この保証書によってお客様の法律上の権利を制限することは一切ありません。保証期間経過後の修理等についてご不明の場合は、小社にお問い合わせください。

●保証期間経過後の故障についても有料修理ができますが、修理用部品の保有期間の関係から、その期限は発売日から１年間とさせていただきます。

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

株式会社 テクノスジャパン
〒165　東京都中野区新井 1-26-6